

## CODING DA VINCI

Coding da Vinci, der Kultur-Hackathon, findet dieses Jahr zum zweiten Mal statt. Entwickler-, Designer- & Gamer/innen arbeiten mit Kulturinstitutionen zusammen, um gemeinsam aus offenen Kulturdaten neue Anwendungen, Spiele und Visualisierungen zu entwickeln.

Audio-, Video-, Bilddigitalisate und Metadaten aus verschiedenen Kulturinstitutionen, die unter offenen Lizenzen stehen, werden kreativ in neue Kontexte gesetzt, angereichert und neu gestaltet.

## AUFTAKT: 25./26. APRIL 2015

Kulturinstitutionen, die Deutsche Digitale Bibliothek und Wikidata stellen ihre Daten und APIs vor. Die Teams finden sich und das Hacken beginnt. In verschiedenen Workshops können sich alle Teilnehmer/innen Informationen und Anregungen für ihre Projekte holen.

**Veranstaltungsort:**  
**Wikimedia Deutschland,**  
**Tempelhofer Ufer 23–24,**  
**10963 Berlin**

## 10-WOCHEN-SPRINT

Die Teams haben 10 Wochen Zeit, um ihre Projekte gemeinsam mit den Vertreter/innen der Kulturinstitutionen weiter zu entwickeln und an ihrer Präsentation zu arbeiten.

## ABSCHLUSS: 05. JULI 2015

Wir freuen uns, am 05. Juli alle Interessierten und Teilnehmer/innen zur öffentlichen Projektpräsentation und Preisverleihung begrüßen zu dürfen! Die überzeugendsten Projekte werden in verschiedenen Kategorien prämiert.

**Der Veranstaltungsort**  
**wird auf [codingdavinci.de](http://codingdavinci.de)**  
**bekannt gegeben.**

